

EXPLORER LE MONDE : la matière

LA PÂTE À MODELER (2) : Manipuler, modeler la matière pour réaliser des formes simples

		
<p>Je déchire des petits morceaux pour réaliser les tâches de la vache, mes cheveux sur la photo.</p>	<p>Je modèle des petites et des grosses boules</p>	<p>Je modèle des petits et des grands colombins.</p>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%; height: 43px;"> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%; height: 43px;"> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%; height: 43px;"> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> </div>
<p style="text-align: center;">★</p>	<p style="text-align: center;">★ ★</p>	<p style="text-align: center;">★ ★ ★</p>

EXPLORER LE MONDE : la matière

LA PÂTE À MODELER (2) : Manipuler, modeler la matière pour réaliser des formes simples

		
<p>Je déchire des petits morceaux pour réaliser les tâches de la vache, mes cheveux sur la photo.</p>	<p>Je modèle des petites et des grosses boules</p>	<p>Je modèle des petits et des grands colombins.</p>
<div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%; height: 43px;"> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%; height: 43px;"> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%; height: 43px;"> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> <div style="width: 33%;"></div> </div>
<p style="text-align: center;">★</p>	<p style="text-align: center;">★ ★</p>	<p style="text-align: center;">★ ★ ★</p>